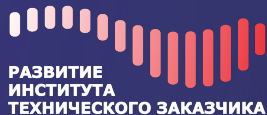


II Всероссийская  
конференция  
Ассоциации  
«НОТЕХ»



# ИНСТРУМЕНТЫ ПОВЫШЕНИЯ КОМПЕТЕНЦИЙ СОТРУДНИКОВ

**Алексеев**

**Алексей Федорович**

Руководитель программы ООО «Газпром ЦПС»



# КАЛЕНДАРНО-СЕТЕВОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

## ▼ ЗАДАЧИ ЗАКАЗЧИКА, РЕШАЕМЫЕ ГАЗПРОМ ЦПС:

- Внедрение и сопровождение процессов планирования
- Обеспечение отчётности о ходе реализации проектов
- Выполнение сценарного анализа (моделирование графиков «что-если»)
- Экспертиза качества календарно-сетевых графиков, разработанных силами Заказчика
- Предоставление ресурсов для обеспечения функций планирования и контроля проектов
- Развитие компетенций сотрудников

На 2025 год Газпром ЦПС оказывает услуги по сопровождению графиков

> 1200

инвестиционных проектов

## ▼ ЦЕННОСТЬ ДЛЯ ЗАКАЗЧИКА:



Доступ к достоверной информации по срокам реализации проектов в режиме 24/7



Минимизация усилий для целей принятия решений



Повышение точности планирования /прогнозирования сроков в разрезе проектов

# ОНЛАЙН КУРСЫ ДЛЯ ИДПО

ИДПО – Институт дополнительного профессионального образования

# КУРС «Календарно-сетевое планирование»

## ДИСТАНЦИОННЫЙ КУРС

 онлайн  4 недели

Разработан с использованием специализированного ПО и содержит в себе: **теоретическую часть, практическую часть и тестирования.**

Теоретическая и практическая части представлены в виде обучающих видеороликов, после прохождения которых учащимся выдается задание для самостоятельной работы.

### ЦЕЛИ КУРСА:

- Обучить специалистов строительной отрасли методам календарно- сетевого планирования
- Развить у слушателей навыки для разработки, анализа и корректировки календарно-сетевых графиков

#### ЖИЗНЕННЫЙ ЦИКЛ ПРОЕКТА ПОЗВОЛЯЕТ

Более четко структурировать процессы подготовки и принятия управленческих решений

Установить ответственность за промежуточные и конечные результаты

Определить процедуры своевременного внесения изменения в проект в зависимости от достигнутых результатов



> **100**  
**обучающихся**  
успешно завершили курс

**2026** год  
старт реализации  
англоязычной версии курса

# КУРС «Календарно-сетевое планирование 2.0»

## ДИСТАНЦИОННЫЙ КУРС

 онлайн  5 недель

Разработан с использованием специализированного ПО и содержит в себе:



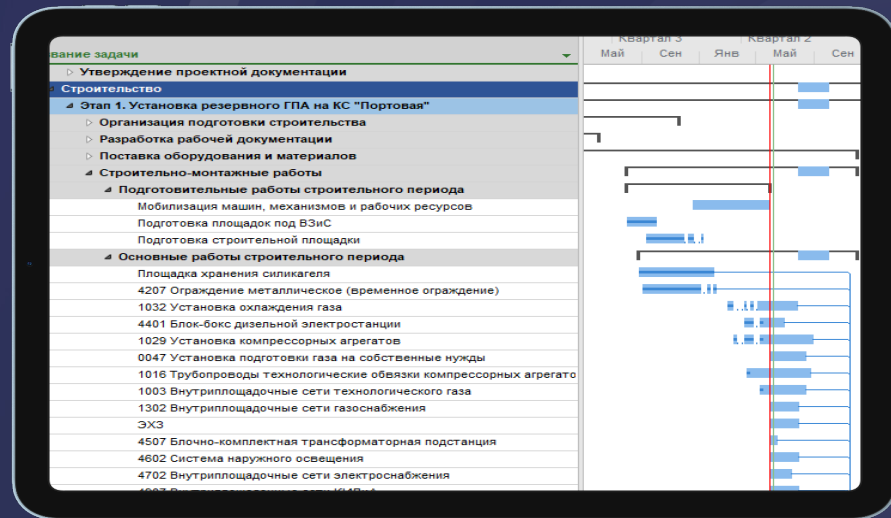
видео-практики



практические кейсы

## ЦЕЛИ КУРСА:

- Углубить экспертизу сотрудников для управления сложными проектами с помощью сценарного моделирования
- Сформировать корпоративный стандарт КСП для оптимизации ресурсов и автоматизации процессов



**ноябрь 2025 г.**  
старт реализации курса

# ДЕЛОВЫЕ ИГРЫ

# ИГРА «Управление реализацией объекта»

Моделирование процесса планирования и сопровождения строительства с помощью календарно-сетевого графика (КСГ)

## ЗАДАЧА ИГРЫ



6-30 человек



3-3,5 часа

Получить 100% строительную готовность объекта за плановые сроки и сметную стоимость при помощи управления ресурсами и рисками

## ЦЕЛИ ИГРЫ:

- Формирование понимания процесса планирования ресурсов в календарно-сетевом графике и знакомство с его реализацией в специализированном ПО
- Демонстрация влияния рисков на сроки и стоимость выполняемых работ и возможности отслеживания отклонений в календарно-сетевом графике
- Демонстрация значимости процесса перепланирования ресурсов с целью минимизации последствий влияния рисков на проект

## УЧАСТНИКИ:

От начинающих специалистов по планированию до начальников отделов планирования



# ИГРА «Управление промышленной стройкой»

Моделирование взаимодействия заказчика, поставщика и подрядчика на этапах планирования и реализации строительных процессов объектов газового промысла

## ЗАДАЧА ИГРЫ



6-18 человек



4-6 часов

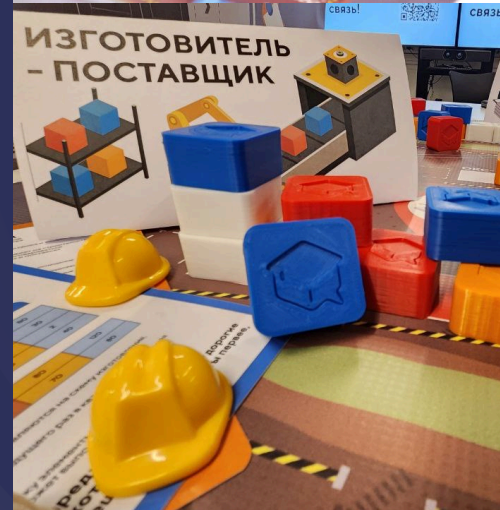
Ввести промысел в эксплуатацию

## ЦЕЛИ ИГРЫ:

- Развитие понимания важности выстраивания взаимодействия через коммуникации и умение договариваться
- Повышение коммуникативной компетентности при взаимодействии с партнерами и заказчиками
- Развитие сотрудничества с коллегами из кросс-функциональных подразделений

## УЧАСТНИКИ:

от студентов до руководителей инвестиционных проектов газовой отрасли



# ИГРА «Точно продюсер!»

Геймификация методов проектного управления в сфере кинопроизводства

## ЗАДАЧА ИГРЫ



> 3 команд



до 8 человек  
в команде



3-3,5 часа

Снять фильм с максимальным рейтингом в условиях ограниченности ресурсов

## ЦЕЛИ ИГРЫ:

- Демонстрация актуальности методов проектного управления для креативных индустрий и положительного влияния их применения
- Формирование понимания процесса планирования и учета рисков на ранних этапах реализации проекта

## УЧАСТНИКИ:

от студентов  
до руководителей проектов

## ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ





# Алексеев

## Алексей Федорович

Руководитель программы ООО «Газпром ЦПС»

[a.alekseev@gazpromcps.ru](mailto:a.alekseev@gazpromcps.ru)

+7 921 864 7649